Compétence au cycle 2 CP :

Se déplacer d'un point à un autre, en sécurité, à l'aide de repères simples dans des milieux proches et connus

Nom du jeu :

« Je fais mon chemin » (Jeu 1 avec les objets / Jeu 2 avec les animaux / Jeu 3 avec les objets et les animaux)

Activité :

Orientation et LVE « Where's Spot »

Objectif d'apprentissage :

En EPS: suivre un parcours organisé par l'enseignant en prenant appui sur des repères (numéros de 1 à 10 ou de 1 à 20 dans le jeu N°3) En LVE: comprendre le nom des objets ou des animaux en anglais

lire les nombres

Descriptif de la tâche :				
But	En EPS: Apprendre à se repérer tout seul sur un trajet effectué en groupe pour relever les éléments insolites			
	placés sur le parcours			
	En LVE: Être capable de dire le nom des animaux ou des objets en anglais			
Dispositif	Ce jeu doit avoir lieu après « La promenade mémoire ». C'est un parcours en étoile (on revient toujours au centre pour donner sa réponse à l'enseignant).			
	Au préalable, disposer 10 flash cards d'objets ou d'animaux visibles dans la cour de l'école (ou dans la salle			
	de jeu ou dans les couloirs) aux points remarquables comme les changements de direction ; leurs			
	dispositions forment un circuit en boucle. Sous chaque carte, une étiquette avec un numéro. Les élèves sont			
(Voir	en binômes.			
fiche	L'enseignant propose à chaque binôme 3 noms d'objets (ou d'animaux) en anglais, afin qu'il réalise un			
d'activités	chemin particulier. Chaque binôme doit retrouver les cartes nommées, dans l'ordre, et relever le numéro			
jointe)	inscrit sous chaque carte. Lorsqu'il revient au centre, il doit inscrire sur une fiche réponse les numéros de son			
	chemin et donner sa fiche à l'enseignant pour vérification.			
Consignes	« Vous vous mettez par 2. Je vais vous dire en anglais 3 mots (objets ou animaux). Vous devrez trouvez les			
	objets, dans l'ordre où je vous les ai donnés. Sous chaque objet, il y a un numéro. A votre retour, vous devez			
	inscrire sur votre fiche, le numéro des objets (ou animaux), dans l'ordre de votre parcours. Vous me montrez			
	votre fiche pour que je vérifie si ce sont les bons numéros. Vous devrez être capable de en anglais le numéro			
	ainsi que le nom de l'objet ou de l'animal à quoi il correspond. »			
Critères de	Se repérer dans le parcours seul.			
réussite EPS	- Trouver les images dans l'ordre			
Critères de	- Repérer l'ordre d'apparition des images sur le parcours			
réussite en	Être capable de comprendre le nom des objets ou des animaux dits par la maîtresse			
LVE	Être capable de lire un nombre en anglais			
	Être capable de dire les noms des objets et/ou ceux des animaux			

Comportements attendus en EPS	Difficultés rencontrées	Conseils pour progresser
-regarder avec attention ce qui l'entoure	-pas de représentation du but à atteindre →	-inciter à prendre des repères visuels en verbalisant lors de la «
-éprouver de la confiance en soi -exécuter une tâche en autonomie	-pas d'observation, ni de prises de repères au niveau de l'environnement	promenade » -faire formuler la consigne par plusieurs élèves

Trame de variance pour l'EPS:

rrame de variance pour l'EFS.			
Simplifier:	Complexifier :		
-réduire les distances du circuit	-agrandir l'espace		
-réduire le nombre d'images demandées	-augmenter le nombre des objets dits (4, 5)		
-travailler en binôme en petit groupe avec un adulte	-ce n'est plus l'enseignant qui propose un parcours : 1 élève		
-simplifier le parcours en proposant un chemin avec moins	va repérer un parcours de 3 cartes, les nomme et un autre		
d'éléments visuels à repérer	élève doit lui rapporter les numéros		
	-limiter le temps pour retrouver les cartes		
Sécurité	Evaluation		
-lieu fermé	En EPS:		
- ne pas sortir de l'espace	- l'élève a donné dans l'ordre les numéros		
-enseignant placé à un endroit stratégique où l'ensemble des			
élèves seront visibles	En LVE :		
-signal sonore pour rassembler immédiatement tout le monde	 l'élève est capable de comprendre les noms des objets (et/ou des animaux) dans l'ordre rencontrés sur le 		
	parcours		
	 l'élève est capable de dire lire les nombres (écrits sur sa fiche réponse) 		
	sa liche repulse)		