

ANNEXE 1 figurines











ANNEXE 2 manipulation des éléments matériels de l'histoire

l'univers de référence



LES 3 PETITS COCHONS

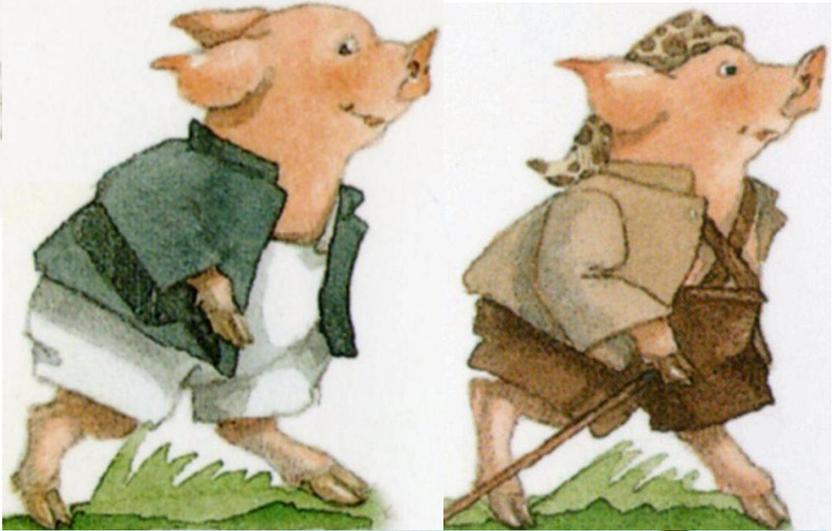
LECTURE/COMPREHENSION

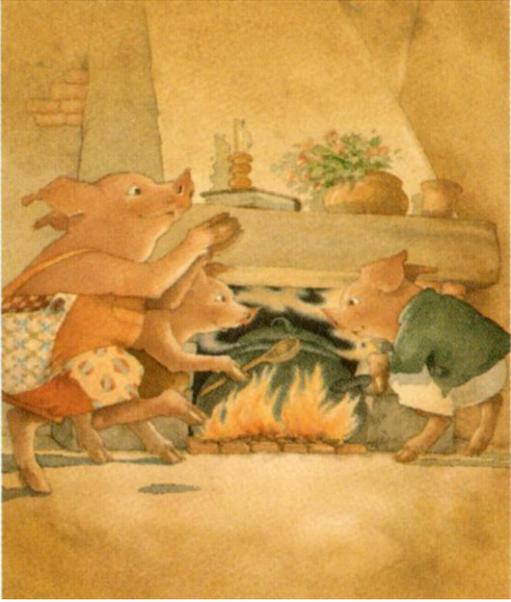
Compétence : associer cochon et maison.

Consigne : entoure chaque cochon et relie le à sa maison.



ANNEXE 4 cartes à jouer (1 exemplaires par enfant)





ANNEXE 5



LA MAISON EN PAILLE



LA MAISON EN BOIS



LA MAISON EN BRIQUES



ANNEXE 6 FRESQUE

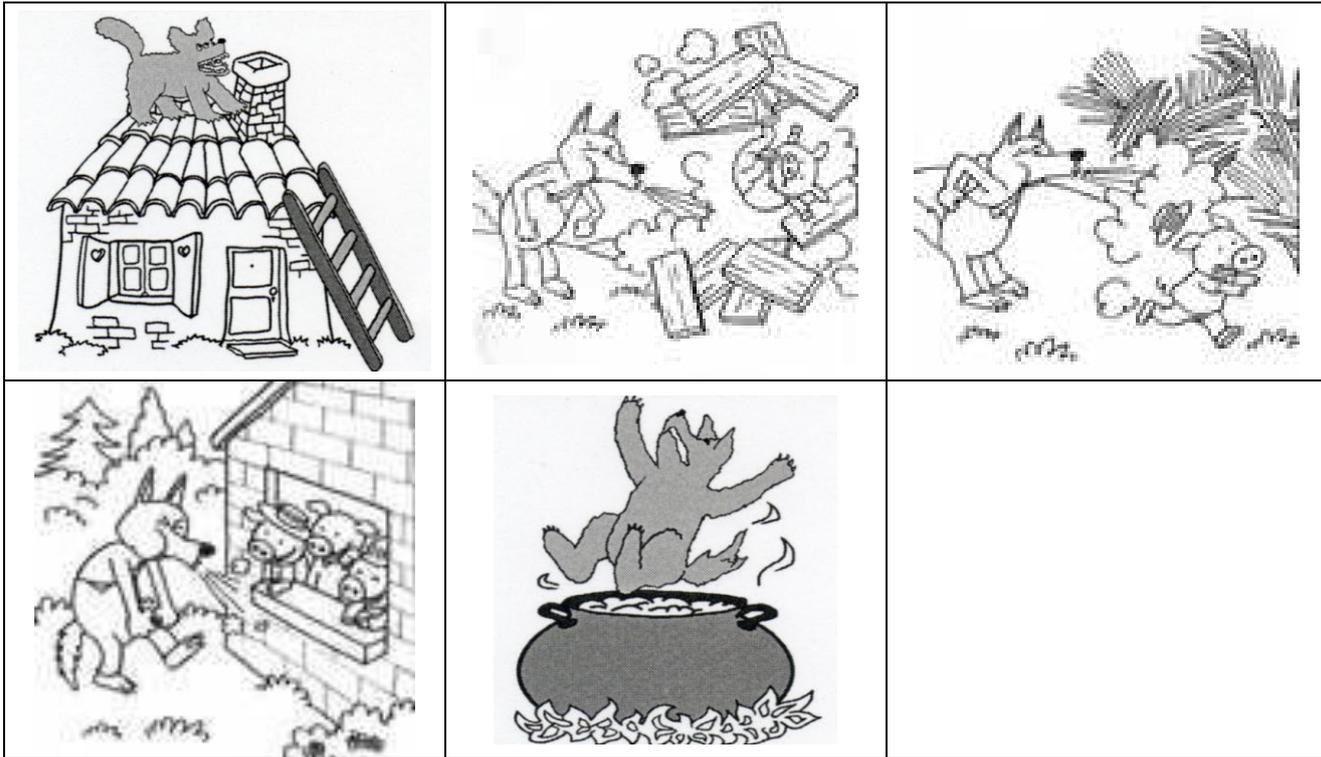


ANNEXE 7 Jeu symbolique

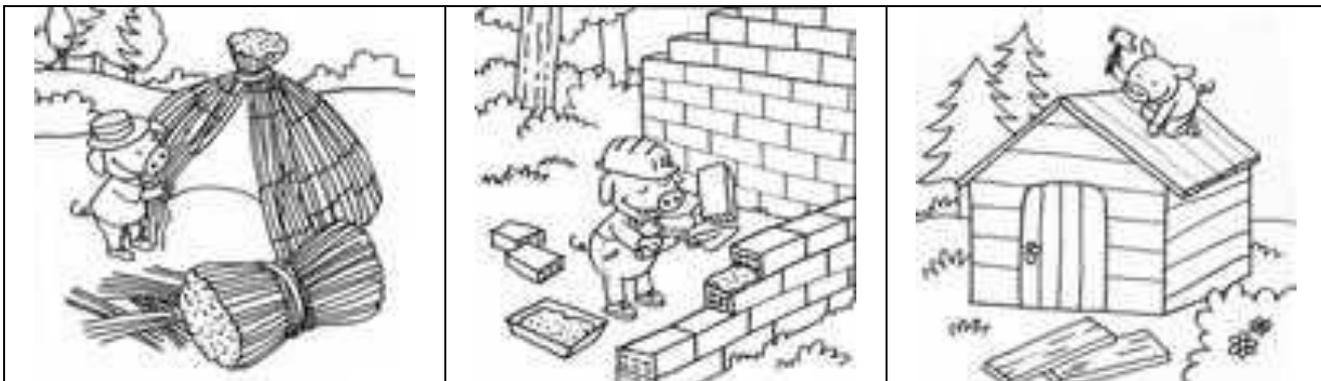


ANNEXE 8 images séquentielles

5 images



ou 8



ANNEXE 9

